



# Selektionsindex - Mehrere Merkmale

Peter von Rohr

# Administrative Angelegenheiten

Keine Vorlesung am 9. Oktober 2015

Mögliche Alternativen sind

- Zusatztermin
- Während dreier Wochen eine Lektion kompensieren
- Entscheidung vor 9. Oktober 2015

# Einführung in Vektoren

Vektoren können von zwei Seiten her eingeführt werden

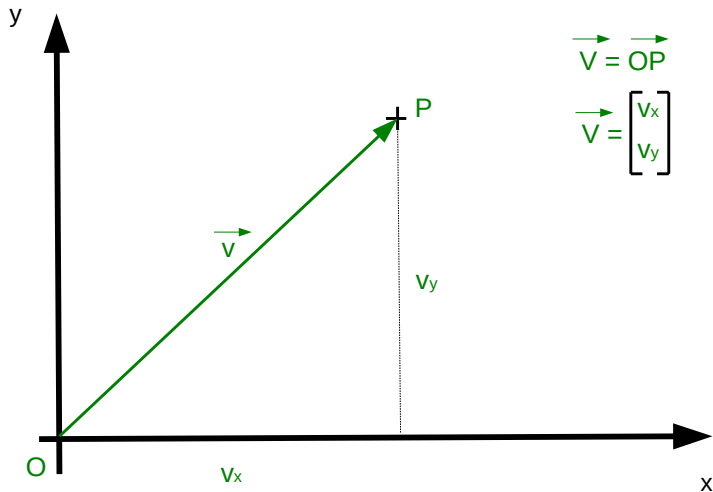
## Geometrie

- Ortsvektor - Koordinaten eines Punktes
- Beschreibung einer Parallelverschiebung

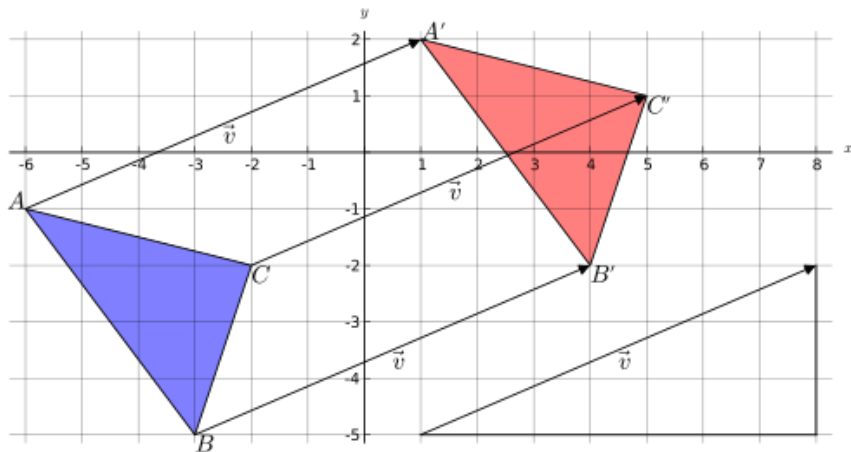
## Algebra - Gleichungssysteme

- Als Zusammenfassung der Unbekannten eines Gleichungssystems
- Als Zusammenfassung der Rechten Hand Seite (RHS) eines Gleichungssystems
- Braucht Matrizen

# Ortsvektor



# Parallelverschiebung



Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Datei:Vektoren.svg>

# Rechnen mit Vektoren - Vektoroperationen

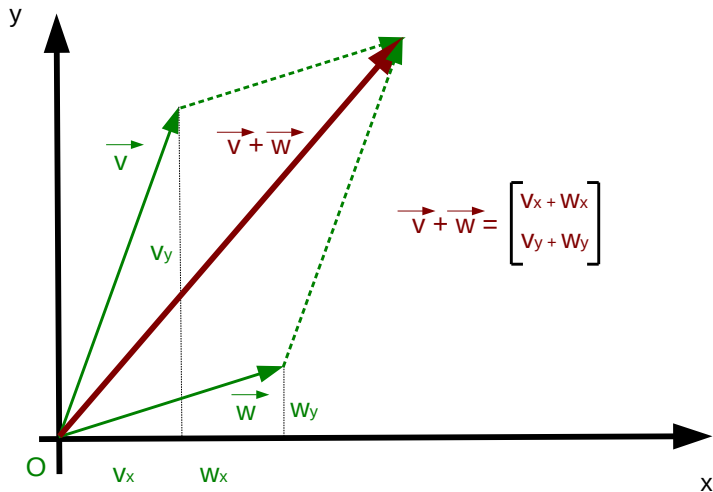
## Addition zweier Vektoren

- Pfeile beider Vektoren zu Kette zusammenhängen
- Resultatvektor vom Anfang des ersten bis zum Ende des zweiten Vektors
- Koordinatenkomponenten werden addiert

## Multiplikation mit einem Skalar

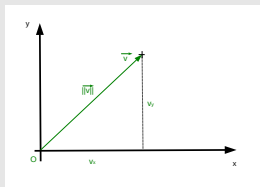
- Mehrfache Addition des gleichen Vektors:  $\vec{v} + \vec{v} + \vec{v} = 3 * \vec{v}$
- Koordinatenkomponenten werden mit Skalar multipliziert

# Vektoraddition



# Rechnen mit Vektoren - Vektoroperationen II

## Länge eines Vektors



- Nach Satz von Pythagoras
- Definition  $||\mathbf{v}|| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$

## Verschiedene Arten von Vektoren

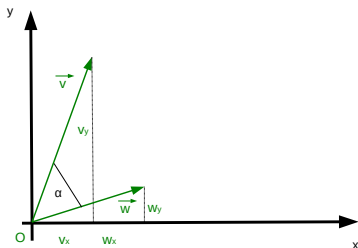
- Unterscheidung der Vektoren in Zeilenvektoren  $\mathbf{v}^T = \begin{bmatrix} v_x & v_y \end{bmatrix}$
- und Spaltenvektoren  $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_x \\ w_y \end{bmatrix}$



# Rechnen mit Vektoren - Vektoroperationen III

Skalarprodukt zweier Vektoren - ergibt eine Zahl

- Skalarprodukt der Vektoren  $\mathbf{v}^T$  und  $\mathbf{w}$  entspricht dem Produkt der Längen der Vektoren mal dem Cosinus des Zwischenwinkels
- Berechnung:  $\mathbf{v}^T * \mathbf{w} = v_x * w_x + v_y * w_y$
- Bedeutung:  $\cos(\alpha) = \frac{\mathbf{v}^T * \mathbf{w}}{||\mathbf{v}|| * ||\mathbf{w}||}$



# Rechnen mit Vektoren in R

## Erzeugung von Vektoren in R

- Erzeugung von Vektoren mit Funktion `vector()`
- Beispiel

```
> vecNum <- vector(mode = "numeric", length = 2)
```

## Zuweisung von Werten zu Vektoren

```
> vecNum[1] <- 5  
> vecNum[2] <- -7  
> print(vecNum)
```

```
[1] 5 -7
```

## Rechnen mit Vektoren in R II

Erzeugung und Zuweisung in einem Schritt mit `c()`

```
> vecNum <- c(5, -7)
> print(vecNum)
[1] 5 -7
```

Addition

```
> vecA <- c(12, -4)
> vecB <- c(-3, 43)
> vecA + vecB
[1] 9 39
```

# Skalarprodukt auf zwei Arten

Funktion `crossprod()`

```
> vecA <- c(12, -4)
> vecB <- c(-3, 43)
> crossprod(vecA, vecB)

      [,1]
[1,] -208
```

Matrix-Multiplikation

```
> t(vecA) %*% vecB

      [,1]
[1,] -208
```

# Einführung in Matrizen

## Was ist eine Matrix

- Mehrere Kolonnenvektoren gleicher Länge nebeneinander
- Beispiel:  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_x \\ w_y \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{A} = [\mathbf{v} \ \mathbf{w}] = \begin{bmatrix} v_x & w_x \\ v_y & w_y \end{bmatrix}$
- Mehrere Zeilenvektoren gleicher Länge untereinander
- Beispiel:  $\mathbf{v}^T = [v_x \ v_y]$ ,  $\mathbf{w}^T = [w_x \ w_y]$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}^T \\ \mathbf{w}^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_x & v_y \\ w_x & w_y \end{bmatrix}$$

# Rechnen mit Matrizen

## Eigenschaft von Matrizen

- Dimension: Anzahl Zeilen und Anzahl Kolonnen
- Beispiel:  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -3 \\ 54 & -9 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $\dim(\mathbf{A}) = 2 \times 3$

## Addition von Matrizen

- Matrizen werden komponenten-weise addiert
- nur Matrizen gleicher Dimension können addiert werden
- Reihenfolge der Summanden spielt keine Rolle (kommutativ)

# Rechnen mit Matrizen II

## Summe der Matrizen

- Beispiel:  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$
- $\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{bmatrix}$

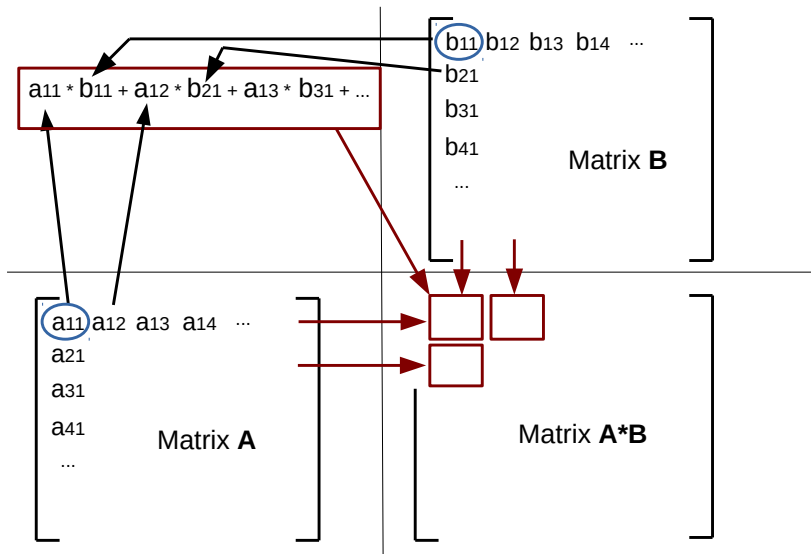
# Rechnen mit Matrizen III

## Matrix Multiplikation

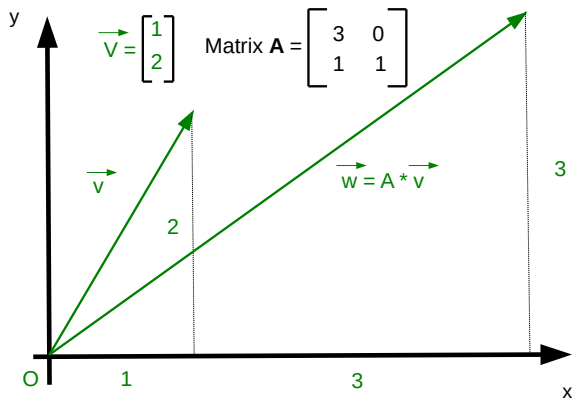
- “Zeilen Mal Kolonnen”
- Dimensionen der beiden Matrizen müssen stimmen.
- $m \times n$  kann nur mit  $n \times q$  Matrix multipliziert werden
- Resultat ist eine Matrix mit Dimension  $m \times q$
- Reihenfolge der Faktoren ist wichtig, kann nicht vertauscht werden (nicht kommutativ)



# Matrix Multiplikation



# Bedeutung der Matrix \* Vektor Multiplikation



Multiplikation von Matrix  $\mathbf{A}$  mal Vektor  $\mathbf{v}$  kann als Transformation von  $\mathbf{v}$  in neuen Vektor  $\mathbf{w}$  betrachtet werden.

# Matrizen und Vektoren zur Lösung von Gleichungssystemen

2 Gleichungen mit 2 Unbekannten

$$3 * x - 5 * y = 4$$

$$2 * x + y = 7$$

In Matrix-Vektor Schreibweise

- Definiere Matrix  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$
- Definiere Vektoren  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  und  $\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \end{bmatrix}$
- Gleichung kann geschrieben werden als  $\mathbf{A} * \mathbf{v} = \mathbf{w}$

# Lösen der Gleichung

## Klassisch

- Elimination der unbekanntes  $y$  aus der zweiten Gleichung
- Einsetzen in erste Gleichung  $\rightarrow x =$

## Matrix-Vektor

- Spezielle Matrix  $\mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ , Einheitsmatrix, da  $\mathbf{I} * \mathbf{v} = \mathbf{v}$
- Suche Matrix  $\mathbf{B}$ , so dass  $\mathbf{B} * \mathbf{A} = \mathbf{I}$
- Gleichung von links mit  $\mathbf{B}$  multiplizieren  $\rightarrow \mathbf{B} * \mathbf{A} * \mathbf{v} = \mathbf{B} * \mathbf{w}$
- Somit ist  $\mathbf{v} = \mathbf{B} * \mathbf{w}$ , Berechnung, später mit R (solve())
- Matrix  $\mathbf{B}$  heisst Inverse von  $\mathbf{A}$  und wird mit  $\mathbf{A}^{-1}$  bezeichnet

# Matrizen in R

- Konstruktion mit Funktion `matrix()`
- Beispiel

```
> (matA <- matrix(c(3,1,0,1), ncol = 2))
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    3    0  
[2,]    1    1
```

- Matrixelemente als Vektor, Anzahl Kolonnen als Argument `ncol`
- Matrixelemente werden per-default Kolonnen-weise abgefüllt
- Zeilen-weises Abfüllen mit Argument `byrow = TRUE`

## Matrizen in R II

- Beispiel für Zeilen-weises Abfüllen der Matrix

```
> (matB <- matrix(c(3,1,0,1), ncol = 2, byrow = TRUE))
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    3    1  
[2,]    0    1
```

- Dimension einer Matrix mit Funktion `dim()`

```
> dim(matB)
```

```
[1] 2 2
```

- Transponieren einer Matrix - Vertausch von Zeilen und Kolonnen

```
> t(matB)
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    3    0  
[2,]    1    1
```

# Determinante, Spur und Matrix-Addition in R

- Determinante einer Matrix mit Funktion `det()`

```
> det(matB)
```

```
[1] 3
```

- Spur einer Matrix

```
> sum(diag(matB))
```

```
[1] 4
```

- Matrix Addition

```
> matA + matB
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    6    1  
[2,]    1    2
```

# Matrix Multiplikation in R

- gewöhnliche Multiplikation mit `*` multipliziert Komponenten
- Matrixmultiplikation mit `%*%`
- Beispiel

```
> matA %*% matB
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    9    3  
[2,]    3    2
```

```
> vecV <- c(1,2)
```

```
> matA %*% vecV
```

```
      [,1]  
[1,]    3  
[2,]    3
```



# Lösung des Gleichungssystems in R

- Zuweisung der Matrize und des Vektors

```
> (matAlhs <- matrix(c(3,2,-5,1), ncol = 2))
```

```
      [,1] [,2]  
[1,]    3  -5  
[2,]    2   1
```

```
> (vecWrhs <- c(4,7))
```

```
[1] 4 7
```

- Berechnung der Inversen von matAlhs

```
> (matAInv <- solve(matAlhs))
```

```
      [,1]      [,2]  
[1,] 0.07692308 0.3846154  
[2,] -0.15384615 0.2307692
```

# Lösung des Gleichungssystems in R

## ■ Lösung

```
> (vecVsol <- matAInv %*% vecWrhs)
```

```
      [,1]  
[1,]    3  
[2,]    1
```

## ■ Überprüfung

```
> matAlhs %*% vecVsol
```

```
      [,1]  
[1,]    4  
[2,]    7
```

## ■ Inversion und Lösung in einem Schritt mit

```
> solve(matAlhs, vecWrhs)
```

```
[1] 3 1
```

# Selektion mit mehrere Merkmale

- Beispiele von letzter Woche, alle nur für ein Merkmal - wenig relevant für praktische Anwendung
- Praxis: eine Vielzahl von Merkmalen sind in Zuchtzielen enthalten
- Merkmale in antagonistischer Beziehung, z.Bsp Milchleistung - Fruchtbarkeit - Nutzungsdauer
- Wie können Informationen von potentiellen Elterntieren kombiniert und verglichen werden?

## Vergleich zweier Tiere mit eigener Leistung

	Kuh Hilda	Kuh Frieda
Milchleistung (kg)	9000	6000
Milchfett (%)	3.5	4.5
Milcheiweiss (%)	3.2	3.5

- Welche Kuh ist besser geeignet als Mutter?
- Wie kann das genetische Potential der beiden Kühe abgeschätzt werden?
- Welcher Massstab soll verwendet werden für die Beurteilung?

# Festlegung einer Zielgrösse - Wirtschaftlichkeit

- Definition des Zuchtziels so, dass potentielle Eltern die Wirtschaftlichkeit der Nachkommengeneration verbessern
- Wie kann ich Wirtschaftlichkeit abschätzen?
- → Veränderung des Gewinns bei marginaler Veränderung eines Merkmals
- → *Wirtschaftliches Gewicht*

# Einfache Berechnung von wirtschaftlichen Gewichten

## Einfaches Produktionssystem

- Annahme: hypothetischer reiner Produktionsbetrieb
- Zukauf von Futter
- Remontierung über zugekaufte Tiere
- Erfassung von Erlös und Kosten und Berechnung des Gewinns

## Veränderung der Produktion um eine kleine Einheit

- Erfassung der Veränderung von Erlös, Kosten und Gewinn
- Veränderung des Gewinns pro Veränderung der Produktion ergibt wirtschaftliches Gewicht

# Rechenbeispiel

## Milchleistung - aktuelle Generation

- Herde von 50 Kühen mit einem Schnitt von 7000kg
- Milchpreis sei 0.55 Fr/kg
- Kosten (Arbeit, Futter, Stallplatz) 0.45 Fr/kg
- Gewinn 0.1 Fr/kg

## Nächste Generation

- Durchschnittliche Leistung 7001kg aufgrund genetischer Verbesserung
- Rest ist gleich
- Veränderung des Gewinns: ?

## Zusammenfassung der Ergebnisse

Bitte vervollständigen Sie die folgende Tabelle mit den wirtschaftlichen Kennzahlen der fiktiven Herde mit 50 Kühen über zwei Generationen in Fr/Jahr

	Erlös	Kosten	Gewinn
Aktuelle Generation			
Nächste Generation			
Veränderung			



# Berechnung des wirtschaftlichen Gewichts

Das wirtschaftliche Gewicht für das Merkmal Milchleistung entspricht der Veränderung des Gewinns in Fr/kg

Veränderung des Gewinns	
Veränderung der Menge	
Wirtschaftliches Gewicht	

# Genetisches Potential - Gesamtzuchtwert

- Quantifizierung der Änderung von Eltern zu Nachkommen
- → Zuchtwert (siehe Quantitative Genetik)
- Kombination aus wirtschaftlichen Gewichten und Zuchtwerten führt zum *Gesamtzuchtwert*
- **Wichtig:** Gesamtzuchtwert entspricht der mathematischen Formulierung des Zuchtziels

## Berechnung Gesamtzuchtwert

- Mathematisch ist der Gesamtzuchtwert **H** als gewichtetes Mittel aus wirtschaftlichen Gewichten **v** und Zuchtwerten **g** definiert
- In Vektorschreibweise heisst das:

$$\mathbf{H} = \mathbf{v}^T * \mathbf{g}$$

- Zurück zu unserem Beispiel

	Hilda (g)	Frieda (g)	<b>v</b> (Fr/Einheit)
Milchleistung (kg)	9000 (+50)	6000 (+150)	+0.05
Milchfett (%)	3.5 (-0.1)	4.5 (+0.05)	-0.01
Milcheiweiss (%)	3.2 (+0.1)	3.5 (+0.1)	+0.005
<b>H</b> (Fr)			

# Woher kommen die Zahlen?

- Wirtschaftliche Gewichte  $v$  können aufgrund von Gewinngleichungen oder aufgrund anderer Methoden berechnet werden (siehe später in dieser Veranstaltung)
- Wahre Zuchtwerte sind unbekannt und werden aus Beobachtungen geschätzt
- Heute: statistische Verfahren zur Schätzung von Zuchtwerten aufgrund von
  - phänotypischen Leistungen
  - Pedigreeinformationen
  - Umweltbedingungen
  - neu: genomische Informationen

# Geschichte der Indexselektion

- Hazel und Lush (1943): Gewichtung von phänotypischen Informationen von Individuen zu einem Index **I**, damit die Korrelation  $r_{IH}$  zwischen Gesamtzuchtwert **H** und Index **I** maximal ist
- Index **I** sei definiert als

$$\mathbf{l} = \mathbf{b}^T * \mathbf{p}$$

# Herleitung der Indexgewichte

- Aus der Definition von  $\mathbf{I}$  und der Bedingung, dass  $r_{IH}$  maximal ist, folgt
- $\rightarrow \mathbf{Gv} = \mathbf{Pb}$  (Herleitung für Interessierte)
- $\rightarrow \mathbf{b} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{Gv}$
- $\mathbf{G}$ : genetische Co-Varianz Matrix
- $\mathbf{P}$ : phänotypischen Co-Varianz Matrix

# Ausblick

- Anstelle von phänotypischen Eigenleistungen als Informationen kann die Ableitung der Indexgleichung auf andere Informationsquellen erweitert werden.
- Prinzip des Aufstellens der Gleichungen und der Herleitung der Gewichte bleiben gleich.
- Weitere Beispiele für Selektionsindices werden folgen ...

# Übersicht über Multiplikationen in R

	*	$\%*\%$	$\%0\%$
Zahl(Skalar)	normal	normal	normal
Vektor	komponentenweise	Skalarprodukt	Äusseres Produkt ( $\mathbf{v}\mathbf{v}^T$ )
Matrix	komponentenweise	Matrix-Multiplikation	Äusseres Produkt