

Züchtungslehre - Übung 6

Peter von Rohr

November 5, 2015

Aufgabe 1 (5)

Das folgende kleine Beispiel-Pedigree ohne Inzucht soll als Beispiel dienen für das Aufstellen der inversen Verwandtschaftsmatrix. In der Listenform sieht das Pedigree wie folgt aus.

```
sire  dam
1 <NA> <NA>
2 <NA> <NA>
3  1  2
4  1 <NA>
5  4  2
6  4  2
```

Aufgrund der LDL-Zerlegung der inversen Verwandtschaftsmatrix \mathbf{A}^{-1} in Matrizen

$$\mathbf{A}^{-1} = (\mathbf{L}^T)^{-1} * \mathbf{D}^{-1} * \mathbf{L}^{-1}$$

können folgende Regeln zum direkten Aufstellen der Matrix \mathbf{A}^{-1} aufgestellt werden. Für den Fall, dass Inzucht nicht berücksichtigt wird, entsprechen die Diagonalelemente der Matrix \mathbf{D}^{-1} folgenden Werten

Eltern	Wert in Matrix \mathbf{D}^{-1}
beide Eltern bekannt	2
ein Elternteil bekannt	$\frac{4}{3}$
Eltern unbekannt	1

Für unser Beispiel-Pedigree resultieren also folgende Werte für die Diagonalelemente von Matrix \mathbf{D}^{-1} . Das Diagonalelement, welches zu Tier i gehört bezeichnen wir auch mit α_i .

TierId	Wert in Matrix \mathbf{D}^{-1} (α_i)
1	1.00
2	1.00
3	2.00
4	1.33
5	2.00
6	2.00

Regeln für \mathbf{A}^{-1}

Die Matrix \mathbf{A}^{-1} wird jetzt aufgrund der folgenden Regeln aufgestellt.

- Initialisierung aller Elemente in \mathbf{A}^{-1} mit dem Wert 0
- Hat Tier i bekannte Eltern m und v dann folgende Veränderungen in \mathbf{A}^{-1} vornehmen
 - α_i zum Element (i, i) (Zeile von Tier i und Kolonne von Tier i) hinzuzählen
 - $\frac{\alpha_i}{2}$ von den Elementen (m, i) , (i, m) , (v, i) und (i, v) abziehen
 - $\frac{\alpha_i}{4}$ zu den Elementen (m, m) , (m, v) , (v, m) und (v, v) hinzuzählen
- Nur Elternteil m von Tier i ist bekannt, dann folgende Veränderungen in \mathbf{A}^{-1} vornehmen
 - α_i zum Element (i, i) hinzuzählen
 - $\frac{\alpha_i}{2}$ von den Elementen (m, i) und (i, m) abziehen
 - $\frac{\alpha_i}{4}$ zum Element (m, m) hinzuzählen
- Tier i hat keine bekannten Eltern, dann α_i zum Element (i, i) hinzuzählen

Umsetzung der Regeln

Die Umsetzung der Regeln zum Aufstellen der Matrix \mathbf{A}^{-1} verläuft gemäss folgenden Schritten

Schritt 1

Initialisierung der Matrix \mathbf{A}^{-1} mit 0. Somit haben wir

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Schritt 2

Tiere 1 und 2 haben beide unbekannte Eltern deshalb gilt für sie die letzte der Regeln, d.h., zu den Diagonalelementen wird jeweils das entsprechende α_i (d.h. α_1 für Tier 1 und α_2 für Tier 2) hinzugezählt

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} +1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & +1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Schritt 3

Tier 3 hat bekannte Eltern 1 und 2, somit kommt die erste Regel zur Anwendung. Als erstes wird zum Diagonalelement von \mathbf{A}^{-1} des Tieres 3 der Betrag α_3 dazugezählt.

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} +1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & +1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & +2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Als zweites werden die Offdiagonalelemente von \mathbf{A}^{-1} , welche das Tier 3 mit seinen Eltern 1 und 2 verbindet, angeschaut. Dabei handelt es sich um die Elemente $(1, 3)$, $(3, 1)$, $(2, 3)$ und $(3, 2)$. Von diesen Elementen wird der Betrag von $\frac{\alpha_3}{2}$ abgezogen

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} +1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & +1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & +2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Als drittes und letztes werden die Elemente der Eltern von Tier 3 um den Wert von $\frac{\alpha_3}{4}$ geändert. Dieser Betrag wird den Elementen $(1, 1)$, $(1, 2)$, $(2, 1)$ und $(2, 2)$ hinzugefügt. Somit sieht die Matrix \mathbf{A}^{-1} nach drei Schritten wie folgt aus.

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} +1 + 0.5 & 0 + 0.5 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 + 0.5 & +1 + 0.5 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & +2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Ihre Aufgabe

In den Schritten 4 bis 6 sollen Sie die entsprechenden Elemente für die Tiere 4, 5 und 6, gemäss den Regeln für das Aufstellen von \mathbf{A}^{-1} , berechnen und in der Matrix \mathbf{A}^{-1} hinzufügen.

Als Kontrolle können Sie dann die Inverse mit der Funktion

```
> getAInv(pedA1)
```

überprüfen.

Aufgabe 2 (7)

Beim Aufstellen der Matrix \mathbf{A}^{-1} unter Berücksichtigung der Inzucht gelten die gleichen Regeln, wie unter Aufgabe 1 beschrieben. Der einzige Unterschied liegt in der Berechnung der α_i Werte. Die α_i Werte entsprechen den Diagonalelementen von der Matrix \mathbf{D}^{-1} aus der LDL-Zerlegung von \mathbf{A}

$$\mathbf{A} = \mathbf{L} * \mathbf{D} * \mathbf{L}^T \quad (1)$$

Inzuchtgrad eines Tieres

Der Inzuchtgrad für Tier i ist im Diagonalelement a_{ii} der Verwandtschaftsmatrix \mathbf{A} enthalten. Aufgrund der Zerlegung der Matrix \mathbf{A} in

$$\mathbf{A} = \mathbf{U} * \mathbf{U}^T \quad (2)$$

lässt sich das Diagonalelement a_{ii} berechnen als

$$a_{ii} = \sum_{m=1}^i u_{im}^2 \quad (3)$$

Rekursive Berechnung der Elemente in Matrix \mathbf{U}

Diagonalelemente u_{ii} der Matrix \mathbf{U} sind definiert als

$$u_{ii} = \sqrt{d_i} = \sqrt{1 - 0.25(a_{ss} + a_{dd})} \quad (4)$$

wobei d_i das i -te Diagonalelement der Matrix \mathbf{D} aus der LDL- Zerlegung (siehe Gleichung (1)) ist. Die Terme a_{ss} und a_{dd} entsprechen den Diagonalelementen der Verwandtschaftsmatrix \mathbf{A} für die Eltern s und d von Tier i .

Zusammen mit Gleichung (3) kann das Diagonalelement u_{ii} berechnet werden als

$$u_{ii} = \sqrt{1 - 0.25 \left(\sum_{m=1}^s u_{sm}^2 + \sum_{m=1}^d u_{dm}^2 \right)} \quad (5)$$

Die Elemente der Nebendiagonale werden berechnet als

$$u_{ij} = 0.5 (u_{sj} + u_{dj}) \quad (6)$$

für Eltern s und d von Tier i .

Berechnung von α_i

Die Werte α_i entsprechen den Diagonalelementen der Matrix \mathbf{D}^{-1} . Da \mathbf{D}^{-1} eine Diagonalmatrix ist, entspricht

$$\alpha_i = \frac{1}{u_{ii}} \quad (7)$$

Ihre Aufgabe

Füllen Sie die Tabelle mit den α Werten für jedes Tier aus unter Berücksichtigung von Inzucht. Dazu verwenden wir folgendes Pedigree, welches Tiere mit Inzucht aufweist.

```
> library(pedigreeemm)
> nAnzTiere <- 6
> pedA2 <- pedigree(sire = c(NA,NA,1, 1,4,5),
+                   dam = c(NA,NA,2,NA,3,2), label= 1:nAnzTiere)
> print(pedA2)
```

```
   sire dam
1 <NA> <NA>
2 <NA> <NA>
3     1   2
4     1 <NA>
5     4   3
6     5   2
```

Hier ist die Tabelle, in welche die α_i Werte eingetragen werden können.

TierId	Wert in Matrix \mathbf{D}^{-1} (α_i)
1	
2	
3	
4	
5	
6	

Zur Demonstration geben wir die Berechnung der ersten drei α_i Werte vor.

Schritt 1

Der Wert für α_1 für Tier 1 wird aufgrund der Gleichung (7) berechnet.

$$\alpha_1 = \frac{1}{u_{11}^2}$$

Da Tier 1 keine bekannten Eltern hat, reduziert sich die Formel in (5) zur Berechnung von u_{11} zu

$$u_{11} = \sqrt{1 - 0.25(0 + 0)} = 1$$

Somit ist auch $\alpha_1 = 1$

Schritt 2

Der Wert α_2 für Tier 2 wird analog zu Tier 1 berechnet. Tier 2 hat auch keine Eltern und somit ist auch $\alpha_2 = 1$.

Schritt 3

Tier 3 hat bekannte Eltern 1 und 2. Da α_3 als

$$\alpha_3 = \frac{1}{u_{33}^2}$$

definiert ist, müssen wir zuerst u_{33} aufgrund von Gleichung (5) berechnen.

$$\begin{aligned} u_{33} &= \sqrt{1 - 0.25 \left(\sum_{m=1}^1 u_{sm}^2 + \sum_{m=1}^2 u_{dm}^2 \right)} \\ &= \sqrt{1 - 0.25(u_{11}^2) - 0.25(u_{21}^2 + u_{22}^2)} \end{aligned}$$

wobei u_{11} und u_{22} schon berechnet wurden. Den Wert für u_{21} bestimmen wir mit der Gleichung (6). Da beide Tiere 1 und 2 keine bekannten Eltern haben, ist $u_{21} = 0$. Somit können wir einsetzen und erhalten

$$u_{33} = \sqrt{1 - 0.25(1) - 0.25(0 + 1)} = \sqrt{0.5}$$

Daraus folgt, dass

$$\alpha_3 = \frac{1}{(\sqrt{0.5})^2} = 2$$

Schritte 4 bis 6

Berechnen Sie die α_i Werte für Tiere 4 bis 6 und füllen Sie die Tabelle aus.

Zusatzaufgabe

Verwenden Sie die berechneten α_i Werte und stellen Sie die inverse Verwandtschaftsmatrix aufgrund der Regeln aus Aufgabe 1 auf. Kontrollieren Sie das Ergebnis mit der Funktion

```
> getAInv(pedA2)
```